

## LEGO® Education WeDo 2.0

**Atividade 8:** Helicóptero

**Duração:** 120 minutos ou mais

**Área de Estudo:** Tecnologia, Programação e Ciências

<b>Objetivos</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>Alterar e programar o helicóptero.</li><li>Registrar e apresentar a solução de funcionamento dos motores.</li></ul>
<b>1.ª fase: Explorar</b>
<p>Max e Mia estão impressionados com as máquinas que voam. Após a missão de resgate, eles querem investigar como um helicóptero funciona.</p> <p>Explore as dúvidas de Max e Mia:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>Como podem pôr as hélices a se mover?</li></ol>
<b>2.ª fase: Criar</b>
<p>Usando as peças:</p> <p>Altere o helicóptero da missão de resgate, atividade 7, tendo em conta que têm que colocar as hélices a se moverem.</p> <p>Apresente a montagem final do helicóptero.</p> <p>Liga o Smarthub e o conecta ao teu dispositivo.</p> <p>Programe o helicóptero para mover as hélices.</p> <p>Apresenta a programação efetuada.</p>

### 3.ª fase: Partilhar

Faz o registo:

- Explique o porque dessa solução final.
- Adicione texto, imagens, captura de tela ou vídeos importantes.

Partilhe as suas descobertas:

- Encontrou dificuldade na montagem do projeto?
- Quais as vantagens dos transportes aéreos?
- Já observou um helicóptero de perto?

Esta atividade educativa foi traduzida e adaptada do projeto LEGO® Education WeDo 2.0